**Lag**

Land: VARCHAR (45) // Här är attributet land primary key och som sätts till NOT NULL, används för att hålla reda på alla lag

**Grupp**

GruppNr: INT

// Samma som ovan, men denna sätts till AUTO\_INCREMENT för att få ett unikt-id för varje lag, det är ett enkelt sätt att hålla reda på alla ID:n och se till att samma ID inte förekommer, alla blir unika

**Match**

MatchID: INT

Datum: DATETIME

Arena: VARCHAR (45)

Målskillnad: INT

Poäng\_Lag1

Poäng\_Lag2

// Här lagras målskillnad samt vardera lags poäng så att man enkelt kan hålla reda på vad dom fick genom att söka på MatchID. MatchID är också satt till NOT NULL och AUTO\_INCREMENT

**Domare**

Namn: VARCHAR (45)

DomarID: INT

// NOT NULL samt AUTO\_INCREMENT

**Lag2Match**

Land: VARCHAR (45), MatchID: INT

// Det här är sambandet mellan Lag och match, vilket är ”Lag spelar match” i ER-Diagramet

**Lag2Grupp**

Land: VARCHAR (45), GruppNr: INT

**Match2Domare**

MatchID: INT, DomarID: INT